

تطبيقات الهواتف الذكية/ الأول ثانوي

الوحدة	الموقف التعليمي	مهم	للاطلاع
1-الهواتف النقالة الذكية	1-1 التطور التاريخي لوسائل الاتصال و التواصل		كامل الموقف التعليمي
	2-1 معرفة العناصر الرئيسية التي تحدد كفاءة الأجهزة النقالة الذكية		كامل الموقف التعليمي
	3-1 معرفة أنظمة التشغيل المختلفة المستخدمة في الأجهزة الذكية و تطبيقاتها		كامل الموقف التعليمي
2-التفكير المنطقي	1-2 توظيف الخوارزميات لإيجاد حلول برمجية لمشاكل حياتية	1. نشاط نظري (3) ص41 2. نشاط نظري (4) ص 42 3. نشاط نظري (8) ص 45	1. ص 38 الى ص39 2. مثال ص 40 3. مثال ص 41 4. نشاط نظري (5) ص42 5. نشاط نظري (6) ص43 6. مثال ص 44 7. نشاط نظري (7) ص 44 8. ص 35 الى ص37 9. نشاط نظري (2) ص 40
	2-2 توظيف مخطط سير العمليات (vchart) لإيجاد حلول برمجية لمشاكل حياتية	1. نشاط نظري (1) ص50 2. نشاط نظري (3) ص 51 3. نشاط نظري (6) ص 52	1. ص 48 الى ص 49 2. مثال ص 50 3. نشاط نظري (2) ص 51 4. نشاط نظري (4) ص52 5. نشاط نظري (5) ص 52 6. نشاط نظري (7) ص 53 7. نشاط نظري (8) ص 53 8. -نشاط نظري (9) ص 54 9. ص55 إلى ص 56
	1-3 توظيف أساسيات البرمجة في بناء برنامج 1	1- نشاط نظري (6) ص 77 2- نشاط نظري (7) ص 78 3- نشاط عملي (8) ص 80 4-نشاط نظري + عملي (9) ص 85 5- نشاط نظري + عملي (10)ص88 6- نشاط نظري + عملي (11)ص90	1- ص 76 الى ص 90 2-ص 65 الى ص 75 3-نشاط نظري (2) ص 76 4-نشاط نظري (5) ص 77
3-أساسيات البرمجة	2-3 توظيف أساسيات البرمجة في بناء برنامج 2	1- نشاط نظري (2) ص 94 2- نشاط نظري (3) ص 95 3-نشاط عملي (4) ص 99 4-نشاط عملي (5) ص 100 5-نشاط عملي (6) ص 103 6-نشاط عملي (7) ص 104	1- ص 93 الى ص 111 2-نشاط نظري + عملي (1)ص93 3-نشاط عملي (8) ص 107 4-نشاط للاطلاع (9) ص 107 5-نشاط نظري (10) ص 112 6-نشاط عملي (11) ص 112
	3-3 توظيف مبادئ(البرمجة الكائنية) في بناء برنامج 1	1-نشاط عملي (1) ص 117	1- ص 115 إلى ص 122 2-نشاط عملي (2) ص 121 3- نشاط عملي (3) ص 122
	4-3 توظيف مبادئ (البرمجة الكائنية) في بناء برنامج 2	1-مثال ص127	1-نشاط نظري (1) ص 130 2-نشاط عملي (2) ص 134 3-نشاط عملي (3) ص 136

كامل الموقف التعليمي		1-4 تجهيز بيئة صناعة تطبيقات الاندرويد	
1- ص 164 إلى ص 170 2-نشاط نظري (1) ص 164 3-نشاط عملي (4) ص 167 4-نشاط نظري + عملي (2) ص 166 5-نشاط عملي (5) ص 168	1-نشاط عملي (3) ص 166	2-4 تصميم تطبيق أندرويد (1)	4- أساسيات تطبيقات الاندرويد
	1-نشاط عملي ص 173	3-4 تصميم تطبيق أندرويد (2)	
1-ص 181 إلى ص 183	1-نشاط عملي ص 182	4-4 تأهيل تطبيق أندرويد (1)	
	1-نشاط عملي ص 186	5-4 تأهيل تطبيق أندرويد (2)	
كامل الموقف التعليمي		6-4 تأهيل تطبيق أندرويد (3)	
	1- ص 199 إلى 202 2-نشاط عملي ص 200	1-5 التعرف على دورة حياة الواجهة Activity	5- برمجة الواجهات Activity
كامل الموقف التعليمي		2-5 التعرف على الإيماءات Gesture	
كامل الموقف التعليمي		3-5 القوائم Menu	
	1- ص 226 إلى ص 231 2-نشاط عملي (1) ص 228 3-نشاط عملي (2) ص 131	4-5 التنقل و نقل بيانات بين الواجهات	
كامل الموقف التعليمي		5-5 التخاطب بين التطبيقات	

اعداد : م. محمد عدنان مسعود أبو بكر مدرسة الشهيد عز الدين القسم الثانوية/يعبد

م. محمد حسان يوسف عزوقة مدرسة جنين الثانوية الصناعية/جنين